

# PETUNJUK TEKNIS



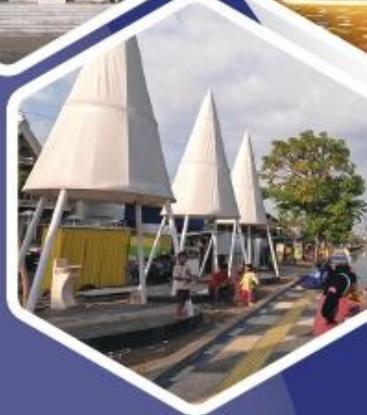
BAPPELITBANGDA  
KOTA PASURUAN

Jawa Pos  
RADAR BROMO  
- EDISI - ONLINE - TV

ANUGERAH INOVASI  
KOTA PASURUAN



# REKA KARSA CIPTA 2024



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadiran Tuhan Yang Maha Kuasa atas tersusunnya Panduan Penyelenggaraan Anugerah Inovasi Kota Pasuruan REKA KARSA CIPTA 2024. Panduan ini berisikan ketentuan dan tata cara dalam mengikuti lomba yang dapat digunakan sebagai acuan bagi semua pihak yang terlibat, baik panitia penyelenggara, tim penilai maupun peserta.

Oleh karena itu, dalam rangka menjaring dan mendorong budaya inovasi, baik di lingkungan pemerintah daerah maupun masyarakat, Pemerintah Kota Pasuruan melalui Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah Kota Pasuruan menyelenggarakan Anugerah Inovasi Kota Pasuruan REKA KARSA CIPTA 2024. Kegiatan ini diharapkan dapat mendorong semua pihak, baik pemerintah daerah maupun masyarakat untuk melahirkan karya-karya inovasi yang dapat dimanfaatkan oleh masyarakat dan meningkatkan kinerja penyelenggaraan pemerintahan daerah serta dapat menstimulasi iklim yang kondusif dalam rangka peningkatan inovasi dan kreativitas masyarakat, yang pada akhirnya dapat berkontribusi pada peningkatan daya saing ekonomi daerah menuju kemandirian masyarakat demi terwujudnya kesejahteraan masyarakat Kota Pasuruan.

Akhir kata, kami mengucapkan terima kasih kepada pihak-pihak yang terlibat dalam penyusunan panduan dan penyelenggaraan kegiatan ini, kiranya panduan dan kegiatan ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, baik itu panitia penyelenggara, tim penilai maupun peserta.

Pasuruan, 21 Oktober 2024  
Kepala Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian  
dan Pengembangan Daerah Kota Pasuruan

**SITI ROCHANA, S.T., M.Si.**  
Pembina Utama Muda  
NIP. 19690305 199803 2 003

# DAFTAR ISI

Kata Pengantar.....	2
Daftar Isi .....	3
BAB I PENDAHULUAN.....	4
A. Latar Belakang .....	5
B. Dasar Hukum.....	6
C. Maksud dan Tujuan .....	7
BAB II Syarat dan Ketentuan .....	8
A. Persyaratan Umum.....	9
B. Persyaratan Khusus.....	11
C. Bentuk Inovasi.....	12
D. Kriteria Penilaian.....	13
E. Jadwal Kegiatan.....	15
F. Penghargaan.....	16
BAB III Panduan Pengisian Form Proposal.....	17
BAB IV Penutup.....	34
Narahubung.....	36

# BAB I

# **PENDAHULUAN**

---

---

## A. Latar Belakang

Pada hakikatnya, tujuan penyelenggaraan Inovasi Daerah sejalan dengan visi dan misi Kota Pasuruan, untuk mempercepat terwujudnya Kota Madinah (Maju Ekonominya, Indah Kotanya dan Harmoni Warganya), melalui peningkatan pelayanan publik; pemberdayaan dan peran serta masyarakat; dan peningkatan daya saing daerah. Oleh karena itu, Pemerintah Kota Pasuruan membuka kesempatan berinovasi yang seluas-luasnya bagi semua lapisan masyarakat dengan cara membangun ekosistem yang mendukung munculnya gagasan atau inisiatif inovasi, sehingga dapat diimplementasikan dan berkembang serta memberi manfaat yang sebesar-besarnya bagi masyarakat. Sehubungan dengan hal tersebut diatas, Pemerintah Kota Pasuruan melalui Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah Kota Pasuruan menyelenggarakan Anugerah Inovasi Daerah Kota Pasuruan REKA KARSA CIPTA 2024.

Besar harapan kami adanya partisipasi dari Perangkat Daerah, Kelurahan, Unit Pelaksana Teknis (UPT) bidang kesehatan yaitu Puskesmas, bidang Pendidikan yaitu pelajar/guru Sekolah Dasar (SD) dan Sekolah Menengah Pertama (SMP), bidang Industri Perdagangan yaitu UPT Pasar, UPT Industri Logam dan UPT Kemetrolagian serta UPT lainnya, mahasiswa, dosen, LSM, organisasi kemasyarakatan dan masyarakat umum lainnya untuk mengikuti Anugerah Inovasi Daerah Kota Pasuruan REKA KARSA CIPTA 2024 ini, sehingga dapat mendorong budaya inovasi baik di kalangan pemerintah maupun masyarakat dalam rangka meningkatkan kinerja penyelenggaraan pemerintahan daerah demi terwujudnya kesejahteraan masyarakat di Kota Pasuruan.

## B. Dasar Hukum

1. Undang-undang Nomor 23 Tahun 2014 tentang Pemerintahan Daerah;
2. Undang-undang Nomor 11 Tahun 2019 tentang Sistem Nasional Ilmu Pengetahuan dan Teknologi
3. Peraturan Pemerintah Republik Indonesia Nomor 38 Tahun 2017 tentang Inovasi Daerah; dan
4. Peraturan Menteri Dalam Negeri Nomor 104 Tahun 2018 Tentang Penilaian dan Pemberian Penghargaan dan/Atau Insentif Inovasi Daerah.

## C. Maksud dan Tujuan

### MAKSUD

Penyelenggaraan kegiatan ini adalah untuk memotivasi semangat berinovasi dalam upaya mendorong peningkatan pelayanan publik, peningkatan pembangunan, pemberdayaan masyarakat dan daya saing daerah guna mewujudkan kesejahteraan masyarakat.

### TUJUAN

1. Mengidentifikasi dan merekapitulasi data inovasi yang dilaksanakan oleh masyarakat, Instansi Pemerintah Daerah di Kota Pasuruan;
2. Menjadi sarana pertukaran pengalaman dan pembelajaran dalam rangka pengembangan jaringan inovasi di Kota Pasuruan;
3. Meningkatkan kesadaran dan partisipasi masyarakat terhadap proses inovasi yang dilaksanakan oleh Pemerintah Kota Pasuruan;
4. Mendorong dan memberikan motivasi bagi masyarakat, Instansi Pemerintah Daerah di Kota Pasuruan dalam berinovasi; dan
5. Memberikan apresiasi berupa penghargaan bagi inovator, yaitu masyarakat, Instansi Pemerintah Daerah di Kota Pasuruan sesuai dengan kriteria inovasi yang telah ditentukan.

# BAB II

# **SYARAT DAN KETENTUAN**

---

---

# SYARAT DAN KETENTUAN

Dalam penyelenggaraan kegiatan penganugerahan inovasi Kota Pasuruan Reka Karsa Cipta 2024 memiliki 2 (dua) kategori yaitu:

## 1. Kategori Instansi Pemerintah Daerah

Kategori ini diperuntukkan bagi Perangkat Daerah (PD), Unit Pelaksana Teknis (UPT) dan kelurahan yang ada di lingkungan Pemerintah Kota Pasuruan.

## 2. Kategori Masyarakat

1. Individu yang merupakan penduduk Kota Pasuruan (dibuktikan dengan KTP Kota Pasuruan)
2. kelompok/komunitas yang beraktifitas di Kota Pasuruan dan/atau terdapat anggota penduduk Kota Pasuruan (dibuktikan dengan SK/SKT/KTP Kota Pasuruan)
3. lembaga/organisasi yang beraktifitas di Kota Pasuruan (dibuktikan dengan SK/SKT/Surat Keterangan Domisili)

## A. Persyaratan Umum

**1 Mengandung Pembaharuan** yang artinya program atau kegiatan Inovasi yang telah diterapkan harus mengandung unsur pembaharuan seluruh atau sebagian dari program atau kegiatan inovasi tersebut.

**3 Replikasi** program atau kegiatan inovasi yang diterapkan harus bisa direplikasikan, dimodifikasikan, dan diadopsi oleh pihak lain dengan memperhatikan ketentuan yang berlaku.

**5 Memberi manfaat bagi daerah dan masyarakat.**

**2 Urusan Pemerintahan yang menjadi Kewenangan Daerah** Yang artinya program atau kegiatan inovasi yang diimplementasikan merupakan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Pemerintah Kota.

**4 Tidak membebani dan membatasi masyarakat yang tidak sesuai dengan ketentuan perundang-undangan**

- Tidak membatasi akses warga untuk mendapatkan pelayanan dan menggunakan hak-haknya sebagai warga negara, seperti contoh menambah persyaratan untuk mendapatkan KTP (Kartu Tanda Penduduk) yang mengakibatkan Sebagian warga negara tidak bisa memenuhinya.
- Tidak menimbulkan pungutan dan kewajiban lainnya bagi warga negara yang bertentangan dengan Peraturan Perundang-undangan, misalnya menetapkan pajak atau retribusi daerah di luar dari yang sudah diatur.

## B. Persyaratan Khusus

- 1** Semua inovasi yang diusulkan dalam lomba ini wajib diinput melalui portal REKA KARSA CIPTA 2024 yang ada pada laman [www.bappelitbangda.pasuruankota.go.id](http://www.bappelitbangda.pasuruankota.go.id).
- 2** Menggunakan judul yang menggambarkan inovasi dengan memperhatikan norma dan kepantasan.
- 3** Bagi peserta kategori Instansi Pemerintah Daerah: Inovasi telah diimplementasikan minimal selama 1 (satu) tahun (per Mei 2024) dan masih berjalan.  
Bagi peserta kategori Masyarakat: Inovasi telah diimplementasikan minimal selama 6 (enam) bulan (per Oktober 2024) dan masih berjalan.
- 4** Inovasi yang pernah mengikuti lomba tahun sebelumnya namun belum menjadi pemenang boleh diikutsertakan kembali dengan syarat inovasi tersebut ada pembaharuan.
- 5** Bagi peserta kategori Instansi Pemerintah Daerah, inovasi yang dinilai adalah merupakan gagasan/ide kreatif dari seluruh pemangku kepentingan daerah, bukan merupakan inisiasi dari Pemerintah Provinsi atau Pusat.
- 6** Menjamin kebenaran dan keakuratan seluruh data dan informasi yang disampaikan.
- 7** Lomba tidak dipungut biaya.

## C. Bentuk Inovasi

### I. Instansi Pemerintah Daerah

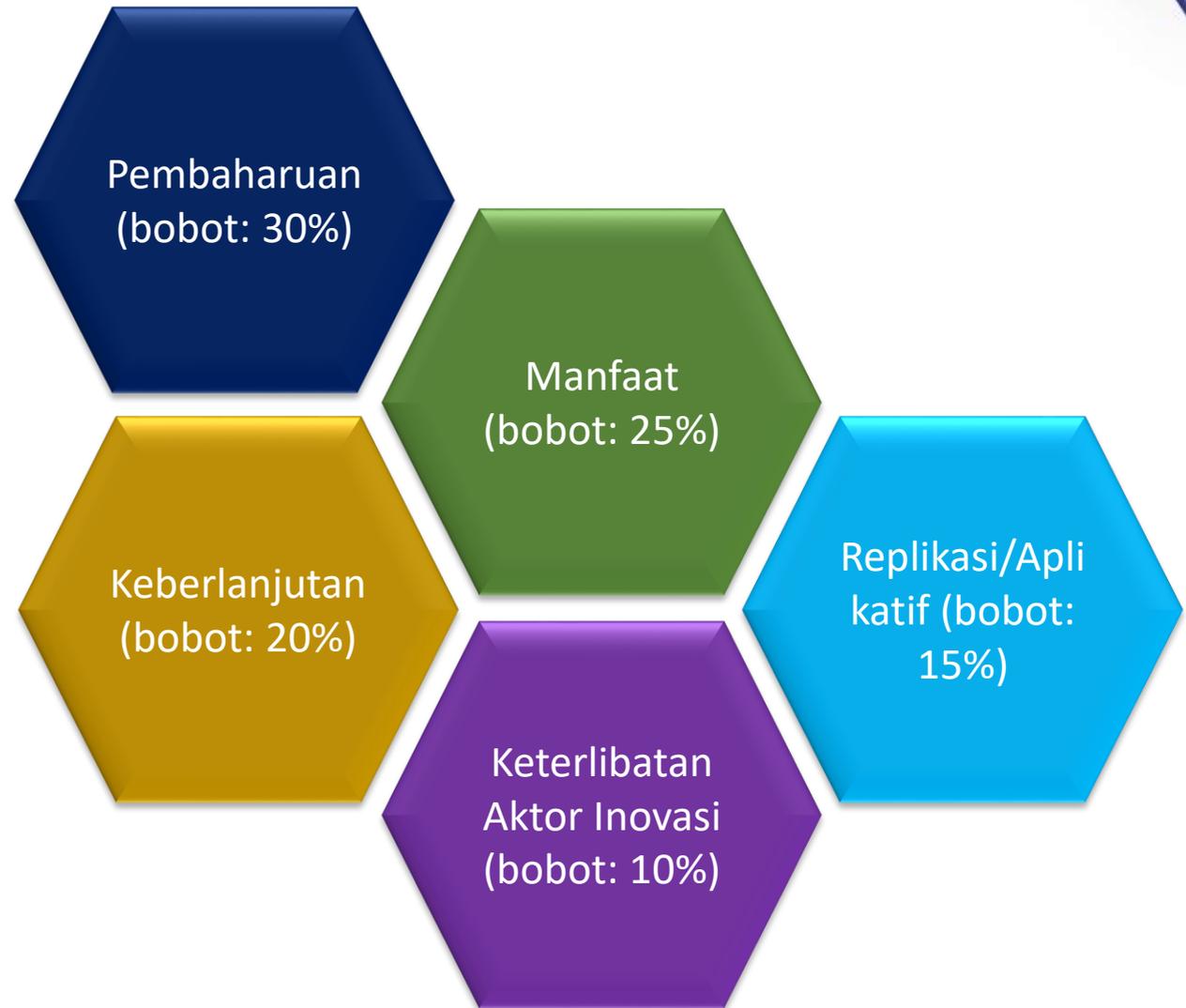
- a. **Inovasi Tata Kelola Pemerintahan Daerah**  
Merupakan Inovasi dalam pelaksanaan manajemen pemerintahan daerah yang meliputi penatan tata laksana internal dalam pelaksanaan fungsi manajemen dan pengelolaan unsur manajemen seperti: e-kinerja, e-evaluasi, e-monitoring, e-kepegawaian, e-arsip
- b. **Inovasi Pelayanan Publik**  
Merupakan inovasi dalam penyediaan layanan untuk Masyarakat yang meliputi proses pemberian layanan barang atau jasa publik dan memberikan pelayanan langsung, seperti: Inovasi pelayanan Perijinan, Inovasi pelayanan Kesehatan, Inovasi pelayanan Pendidikan
- c. **Inovasi dengan bentuk lainnya sesuai bidang urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan Daerah**  
Merupakan Inovasi Daerah dalam segala bentuk penyelenggaraan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan pemerintah daerah, seperti: Inovasi pemberdayaan usaha ekonomi, Inovasi pemberdayaan Sosial Budaya, Inovasi pemberdayaan Adat Istiadat

### II. Masyarakat

- a. **Aplikasi dan Teknologi**  
Aplikasi merupakan sebuah inovasi digital dengan cara menciptakan perangkat lunak komputer/handphone untuk melakukan suatu tugas yang diinginkan pengguna. Sedangkan inovasi teknologi merupakan suatu upaya untuk menciptakan atau mengembangkan teknologi baru yang lebih baik dan efektif dalam memecahkan masalah yang ada di masyarakat. Misal: aplikasi pendeteksi banjir.
- b. **Produk dan Jasa**  
Merupakan cara baru untuk memenuhi kebutuhan dan keinginan konsumen, serta memecahkan masalah yang dihadapi banyak konsumen (dalam bentuk produk atau jasa). Misal: lampu tidur otomatis dari ampas tebu menggunakan aplikasi telegram (labu), obat nyamuk elektrik.
- c. **Program dan Pergerakan**  
Merupakan upaya untuk mengembangkan dan menerapkan gagasan dan implementasi dari solusi-solusi baru, inovatif, efektif, kreatif, menginspirasi, dan yang menggerakkan. Misal: Gerakan 100 tumbler, Gerakan Senam dan Minum Jamu (Garda Semu), Gerakan Lansia Tanam Toga (Gelato), Gerakan Masyarakat Basmi Jentik (Gemar Batik)

## D. Kriteria Penilaian

Penilaian inovasi dilakukan berdasarkan poin-poin berikut ini :



## Penilaian proposal inovasi dilakukan melalui 4 tahap, yaitu:

1

Tahap I Penilaian proposal dan indikator, yang dinilai adalah:

- Kesesuaian proposal dengan substansi proposal
- Kelengkapan dan kesesuaian indikator dan data dukung yang diisikan

2

Tahap II Presentasi, poin penilaiannya adalah:

- Penampilan, penguasaan materi inovasi dan ketepatan respon
- Materi presentasi yang dibawakan mampu menjelaskan keseluruhan substansi proposal yang dikirimkan

3

Tahap III Verifikasi Lapangan, penilaiannya berdasarkan kesesuaian antara proposal, indikator, presentasi dengan kondisi riil di lapangan untuk mengetahui kebermanfaatan dan dampak inovasi yang dilakukan.

4

Tahap IV Penilaian Akhir, dilakukan oleh Tim Penilai dengan menggabungkan hasil penilaian terhadap proposal dan indikator, presentasi dan verifikasi lapangan melalui Rapat Tim Penilai bersama pihak Bappelitbangda Kota Pasuruan.

## E. Jadwal Pelaksanaan

No.	Tahapan Kegiatan	Waktu	Uraian Kegiatan	Tempat	Keterangan
1	Tahap Persiapan	21-24 Oktober 2024	- Penyusunan Konsep dan Rencana Anggaran pelaksanaan kegiatan		Bappelitbangda dan Penyedia
			- Koordinasi dengan penyedia		
			- Proses e-katalog		
2	Tahap Sosialisasi	25-27 Oktober 2024	- Proses sosialisasi melalui media massa, radio dan pemasangan baliho		Penyedia
		28 Oktober-5 November 2024	- Sosialisasi secara luring:		Bappelitbangda dan Penyedia
			1. Perangkat Daerah (anggaran masuk di Bappelitbangda)	Bappelitbangda	
			2. UPT di Ruang Rapat Sultan Agung Bappelitbangda Kota Pasuruan	Bappelitbangda	
			3. Masyarakat dan Perwakilan Kelurahan	Bappelitbangda	
4. Mahasiswa	Uniwara, Unmer dan Akper				
3	Tahap Pendaftaran dan Entry Proposal	26-15 November 2024	Dilakukan secara online melalui aplikasi yg ada di website Bappelitbangda Kota Pasuruan		Bappelitbangda dan Penyedia
4	Tahap Seleksi	16-20 November 2024	Seleksi proposal dan penyampaian proposal kepada dewan juri		Bappelitbangda, Penyedia dan Juri
		21 November 2024	Penentuan 20 Nominator (FGD I)	Bappelitbangda Kota Pasuruan	Bappelitbangda, Penyedia dan Juri
		22 November 2024	Pengumuman 20 Nominator melalui media massa		Penyedia
5	Tahap Presentasi	26 November 2024	Presentasi 20 Nominator di Ruang Rapat Mini Bappelitbangda Kota Pasuruan	Bappelitbangda Kota Pasuruan	Bappelitbangda, Penyedia dan Juri
6	Tahap Verifikasi Lapangan	27-28 November 2024	Verifikasi lapangan ke 20 nominator		Bappelitbangda, Penyedia dan Juri
7	Tahap Penjurian	29 November 2024	Penentuan Pemenang (FGD II)	Bappelitbangda Kota Pasuruan	Bappelitbangda, Penyedia dan Juri
8	Awarding	30 November 2024 (tentative)	Seremoni Penerimaan Penghargaan	Taman Kota	Penyedia

## F. Penghargaan



**3 (tiga) Peserta Terbaik** mendapatkan hadiah berupa tropi, piagam dan uang pembinaan sebesar **Rp. 3.000.000,-**.



**7 (tujuh) Nominator** mendapatkan hadiah berupa piagam dan uang pembinaan sebesar **Rp 1.000.000,-**.

## BAB III

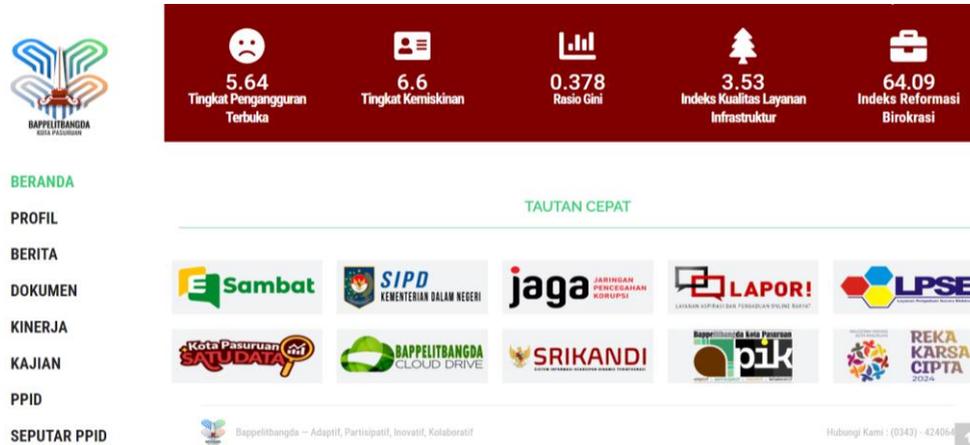
# PANDUAN PENGISIAN FORM PROPOSAL

---

---

# PANDUAN PENGISIAN FORM PROPOSAL

**1** Masuk ke portal RKC 2024 yang telah disediakan di laman [www.bappelitbangda.pasuruankota.go.id](http://www.bappelitbangda.pasuruankota.go.id).

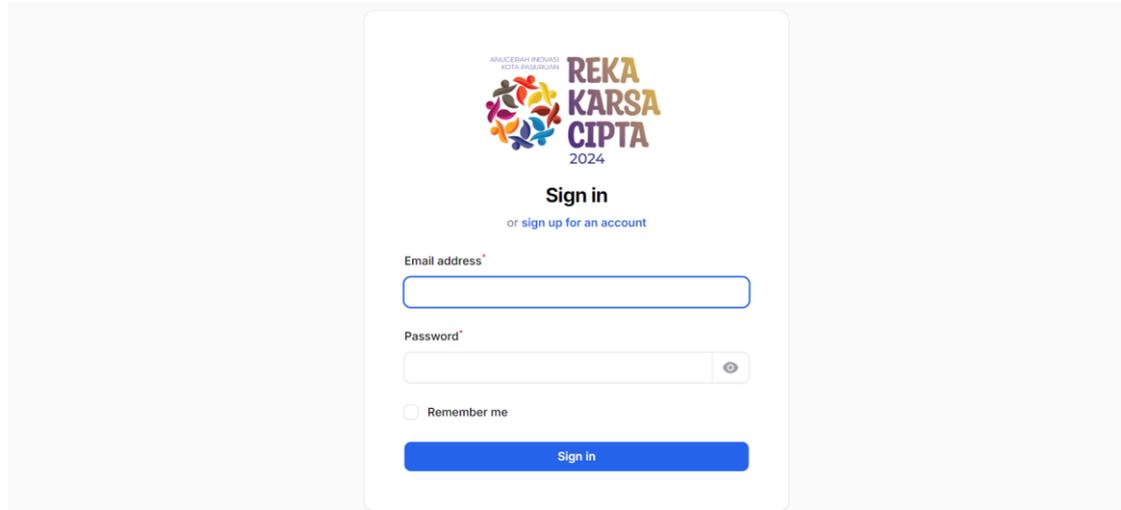


**2** Pilih kategori lomba yang akan diikuti.



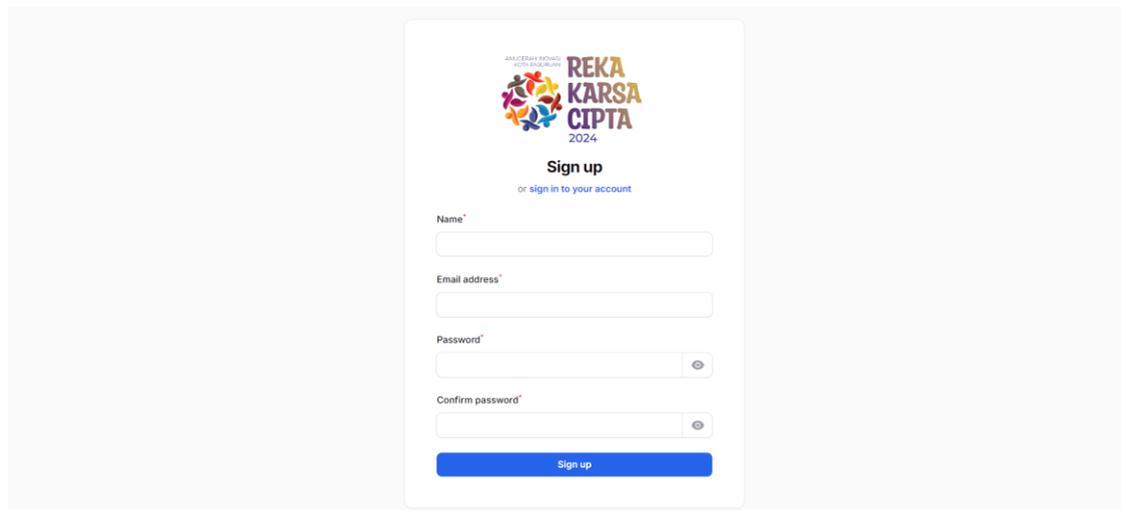
## I. Kategori Instansi Perangkat Daerah

1. Lakukan pendaftaran akun baru dengan cara klik ***“sign up for an account”***.



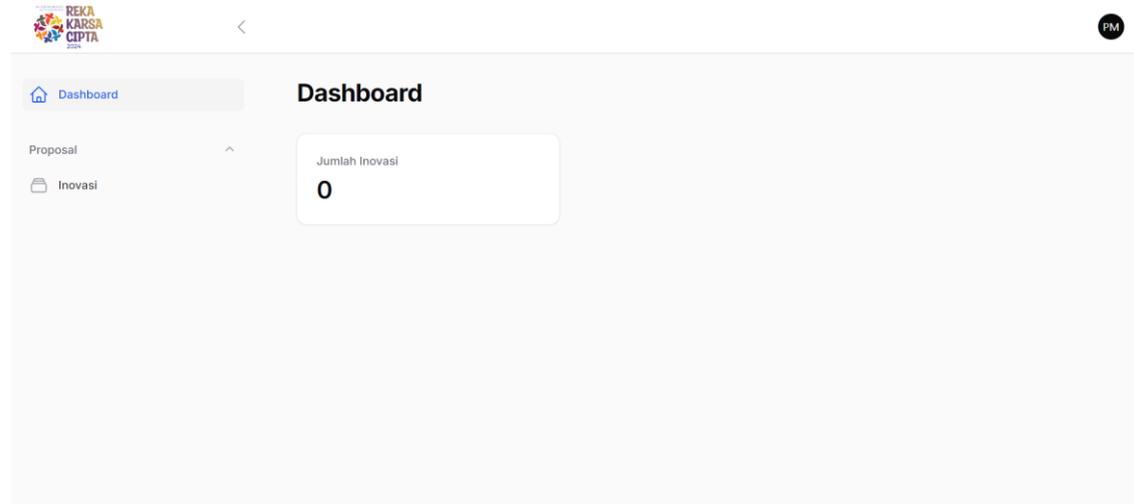
The screenshot shows the login interface for REKA KARSA CIPTA 2024. At the top, there is a logo with the text "ANUGERAH INOVASI KOTA PADANG" and "REKA KARSA CIPTA 2024". Below the logo, the text "Sign in" is displayed, followed by the link "or sign up for an account". The form contains three input fields: "Email address\*", "Password\*", and a "Remember me" checkbox. A blue "Sign in" button is located at the bottom of the form.

2. Isikan nama, alamat email, password dan confirm password pada kolom yang telah disediakan.

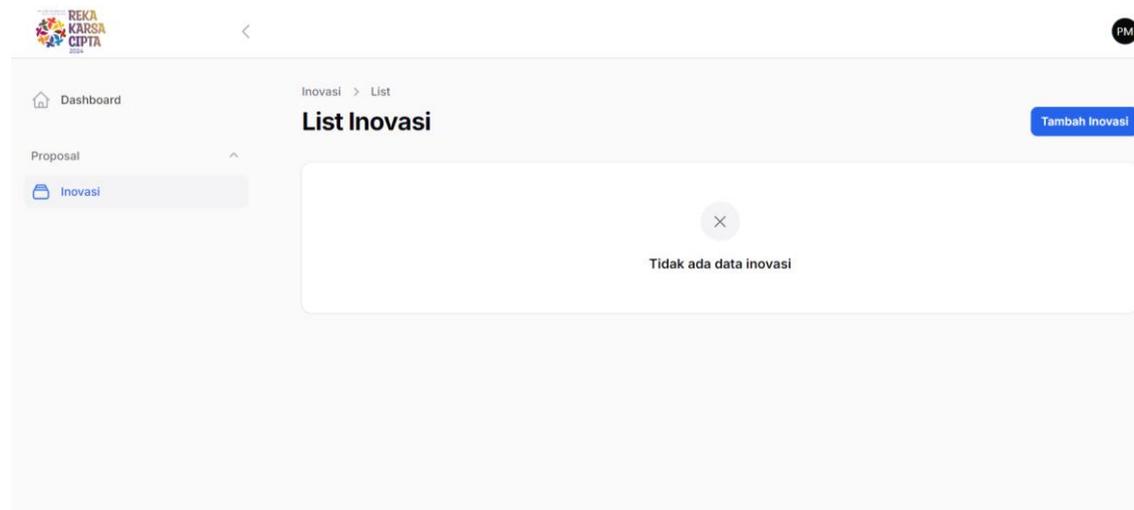


The screenshot shows the sign-up interface for REKA KARSA CIPTA 2024. At the top, there is a logo with the text "ANUGERAH INOVASI KOTA PADANG" and "REKA KARSA CIPTA 2024". Below the logo, the text "Sign up" is displayed, followed by the link "or sign in to your account". The form contains four input fields: "Name\*", "Email address\*", "Password\*", and "Confirm password\*". A blue "Sign up" button is located at the bottom of the form.

3. Setelah masuk, peserta akan mendapati tampilan dashboard seperti gambar berikut ini.



4. Klik menu “inovasi” dibawah menu dashboard, kemudian klik menu “Tambah Inovasi” pada layar sebelah kanan atas untuk memulai mengisi proposal inovasi yang akan dikutsertakan dalam lomba.



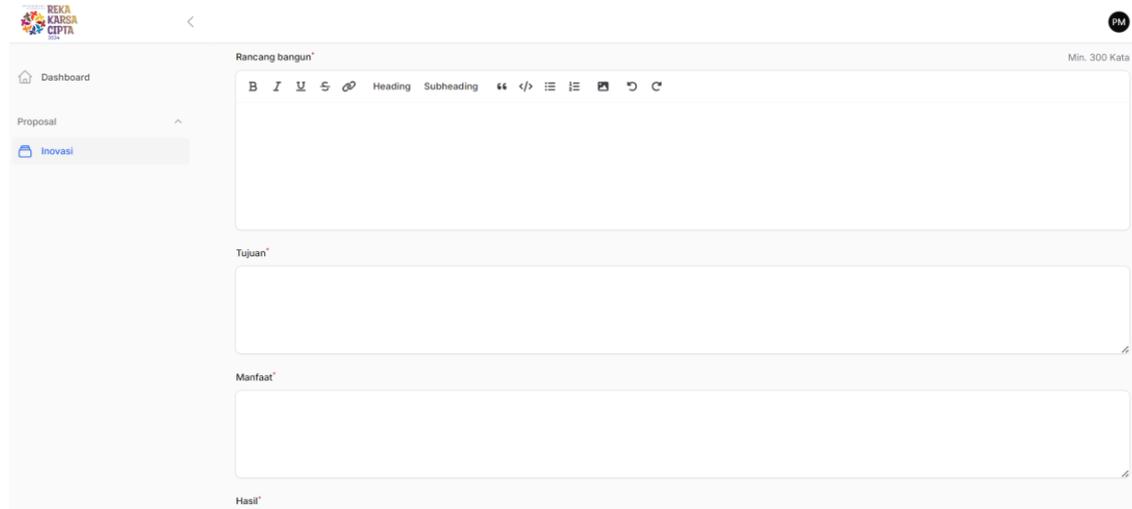
5. Mengisi kolom-kolom yang ada pada form proposal.

- Nama Inovasi
- Tahapan  
(inisiatif, uji coba, penerapan)
- Inisiator  
(kepala daerah, anggota DPRD, kepala PD, ASN, masyarakat)
- Nama Inisiator
- Jenis (digital, non digital)
- Bentuk  
(inovasi daerah lainnya sesuai dengan urusan pemerintahan yang menjadi kewenangan daerah, inovasi pelayanan publik, inovasi tata kelola pemerintahan daerah)
- Tematik  
(digitalisasi layanan pemerintah, penanggulangan kemiskinan, kemudahan investasi, prioritas aktual presiden, non tematik)
- Urusan (pendidikan, kesehatan, pekerjaan umum dan penataan ruang, perumahan rakyat dan kawasan permukiman, ketenteraman, ketertiban umum, dan perlindungan masyarakat, sosial, tenaga kerja, pemberdayaan perempuan dan perlindungan anak, Pangan, pertanian, lingkungan hidup, administrasi kependudukan dan pencatatan sipil, pemberdayaan masyarakat dan desa, pengendalian penduduk dan keluarga berencana perhubungan, komunikasi dan informatika, koperasi, usaha kecil, dan menengah, penanaman modal, kepemudaan dan olahraga, statistik, persandian, kebudayaan, perpustakaan, kearsipan, kelautan dan perikanan, pariwisata, pertanian, kehutanan, energi dan sumber daya mineral, perdagangan, perindustrian, transmigrasi)
- Waktu Uji Coba Inovasi
- Waktu Penerapan Inovasi
- Waktu Perkembangan

The screenshot shows a web interface for adding an innovation. The page title is 'Tambah Inovasi'. The form contains the following fields:

- Nama Inovasi\***: A text input field.
- Tahapan\***: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Inisiator\***: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Nama inisiator\***: A text input field.
- Jenis\***: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Bentuk\***: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Tematik\***: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Tematik detail**: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Urusan**: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Waktu ujicoba\***: A date input field with the format 'dd/mm/yyyy'.
- Waktu penerapan\***: A date input field with the format 'dd/mm/yyyy'.
- Waktu perkembangan**: A date input field with the format 'dd/mm/yyyy'.

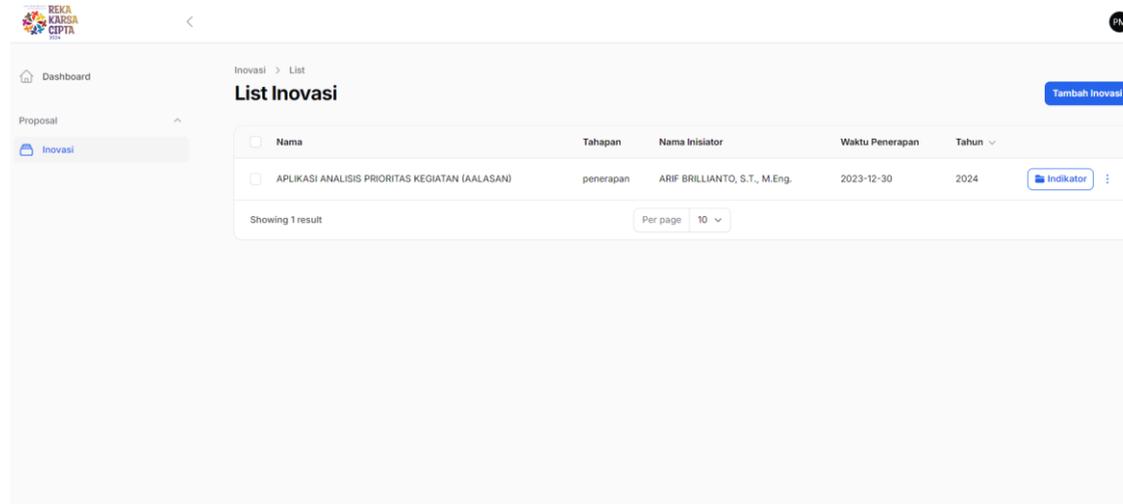
- **Rancang Bangun (minimal 300 kata)**  
Berisi Dasar Hukum Inovasi, Permasalahan (Makro/Mikro), Isu Strategis, Metode Pembaharuan (Upaya yang dilakukan sebelum dan sesudah adanya inovasi/Pembaruan dari inovasi sebelumnya), Keunggulan dan Kebaharuan, Tahapan Inovasi/Penggunaan Inovasi/Spesifikasi Produk), replikasi/aplikatif, rencana pengembangan
- **Tujuan**  
Mencakup target capaian penyelenggaraan inovasi.
- **Manfaat**  
Manfaat yang diperoleh dari penerapan Inovasi (disajikan data penerima manfaat inovasi/jumlah produk/jumlah orang/jumlah penghasilan/jumlah lain yang terukur)
- **Hasil**  
Produk/hasil (Output) penyelenggaraan Inovasi (menampilkan data sebelum dan sesudah adanya inovasi)



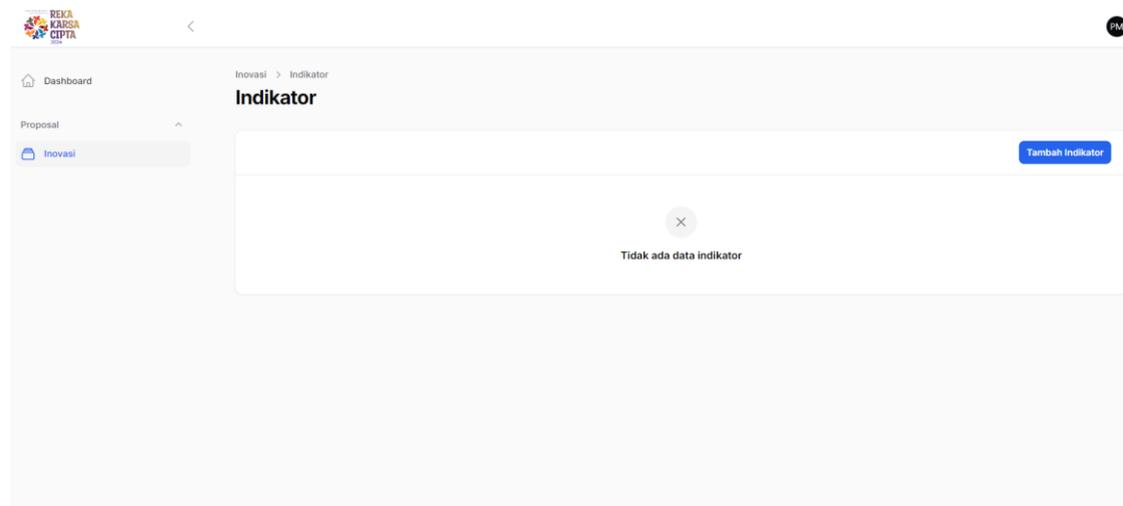
- Anggaran (Jika Ada)
- Profil Bisnis (Jika Ada)
- Dokumen HAKI (jika ada)
- Penghargaan (jika ada)

Lalu klik ***“create”***.

6. Maka tampilan laman menu “inovasi” akan menjadi seperti tampilan gambar berikut ini. Klik menu “indikator” untuk mengisi indikator inovasi.



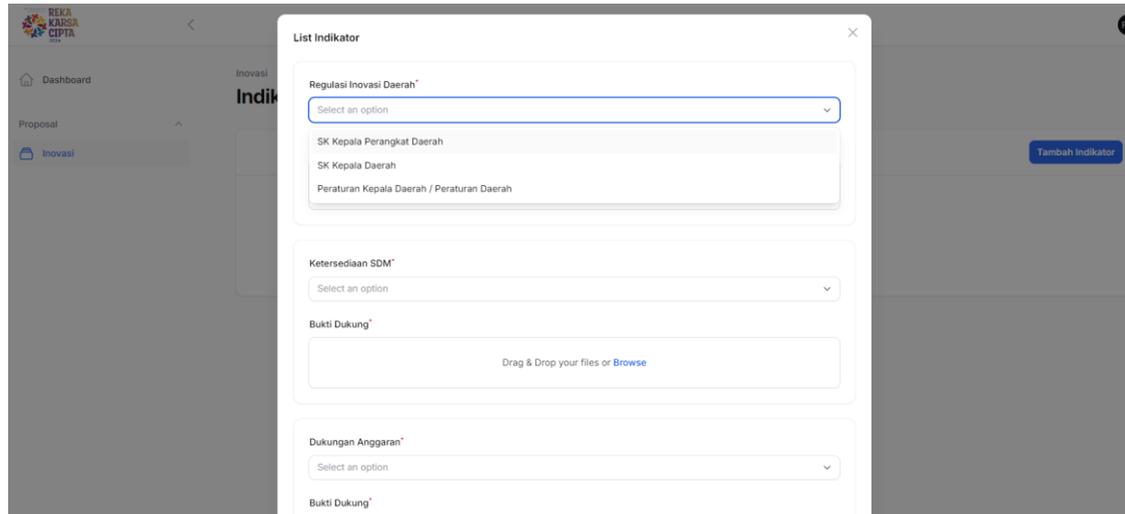
7. Klik menu “**Tambah Indikator**” untuk mengisi indikator inovasi.



8. Isikan indikator beserta bukti dukung yang sesuai.
  - 1) Regulasi Inovasi Daerah  
Regulasi yang menetapkan nama-nama inovasi daerah yang menjadi landasan operasional penerapan Inovasi Daerah.
  - 2) Ketersediaan SDM  
Jumlah SDM yang mengelola suatu inovasi daerah.
  - 3) Dukungan Anggaran  
Dukungan belanja yang mendukung penerapan inovasi pada program/ kegiatan organisasi pelaksana inovasi.
  - 4) Kecepatan Penciptaan Inovasi  
Satuan waktu yang digunakan untuk menciptakan inovasi daerah yang kompleks.
  - 5) Kemanfaatan Inovasi  
Kemanfaatan inovasi yang diukur berdasarkan satuan ukur sesuai target inovasi yang dipilih.
  - 6) Sosialisasi Inovasi  
Penyebarluasan informasi dan/atau advokasi kebijakan inovasi daerah
  - 7) Kemudahan Proses Inovasi  
Indikator ini ditujukan untuk mengukur kecepatan layanan inovasi yang diperoleh oleh pengguna.
  - 8) Alat Kerja  
Alat kerja yang digunakan dalam pelaksanaan inovasi yang mudah diakses oleh pengguna misalnya pemanfaatan platform digital untuk media sosialisasi, pemberian layanan inovasi, dan perolehan data/informasi dan lain-lain.

## 9) Kualitas Inovasi (Foto dan Video)

Kualitas inovasi daerah dapat dibuktikan dengan video penerapan inovasi daerah.



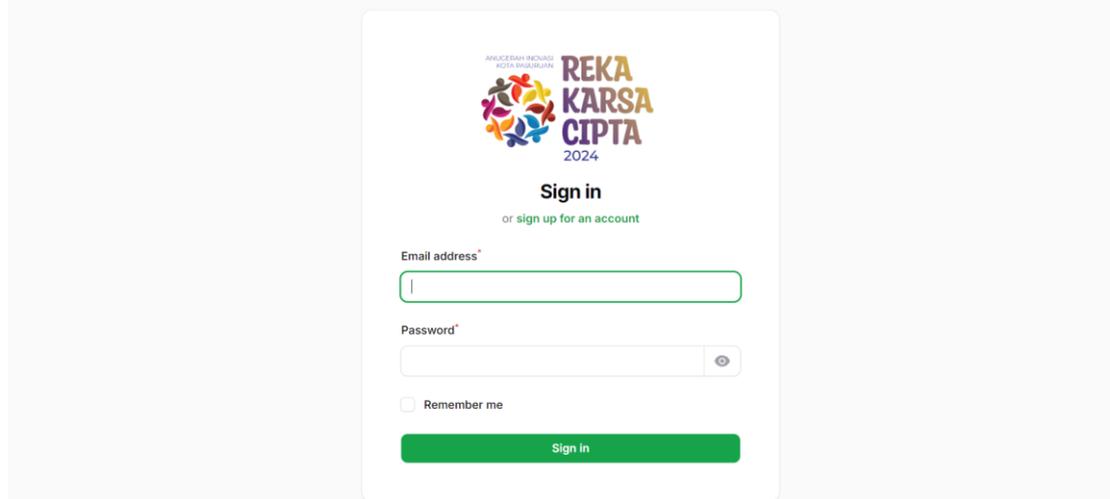
The screenshot displays a web application interface for managing indicators. The main window is titled "List Indikator" and contains several input fields:

- Regulasi Inovasi Daerah\***: A dropdown menu with "Select an option" and a list of options: "SK Kepala Perangkat Daerah", "SK Kepala Daerah", and "Peraturan Kepala Daerah / Peraturan Daerah".
- Ketersediaan SDM\***: A dropdown menu with "Select an option".
- Bukti Dukung\***: A file upload area with the text "Drag & Drop your files or [Browse](#)".
- Dukungan Anggaran\***: A dropdown menu with "Select an option".
- Bukti Dukung\***: A partially visible dropdown menu at the bottom.

A blue button labeled "Tambah Indikator" is visible on the right side of the interface.

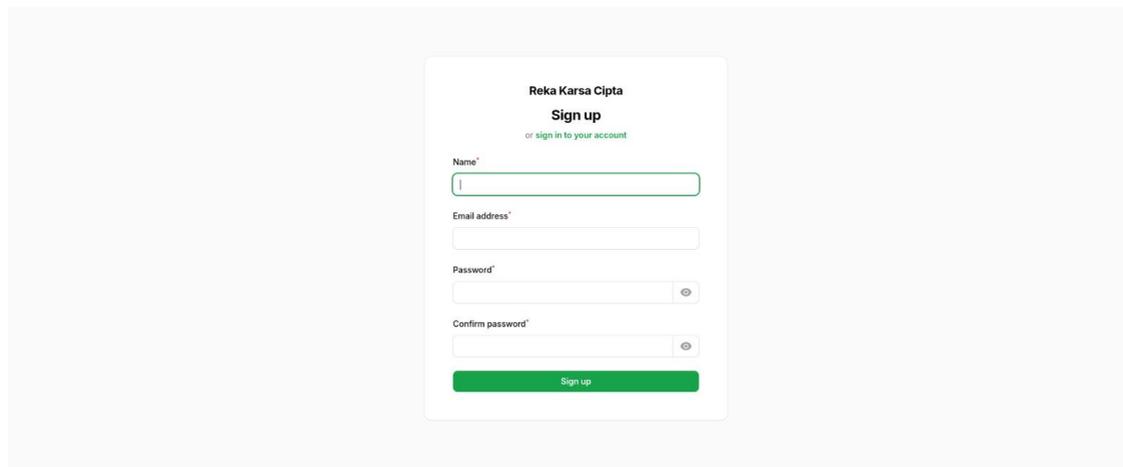
## II. Kategori Masyarakat

1. Lakukan pendaftaran akun baru dengan cara klik ***“sign up for an account”***.



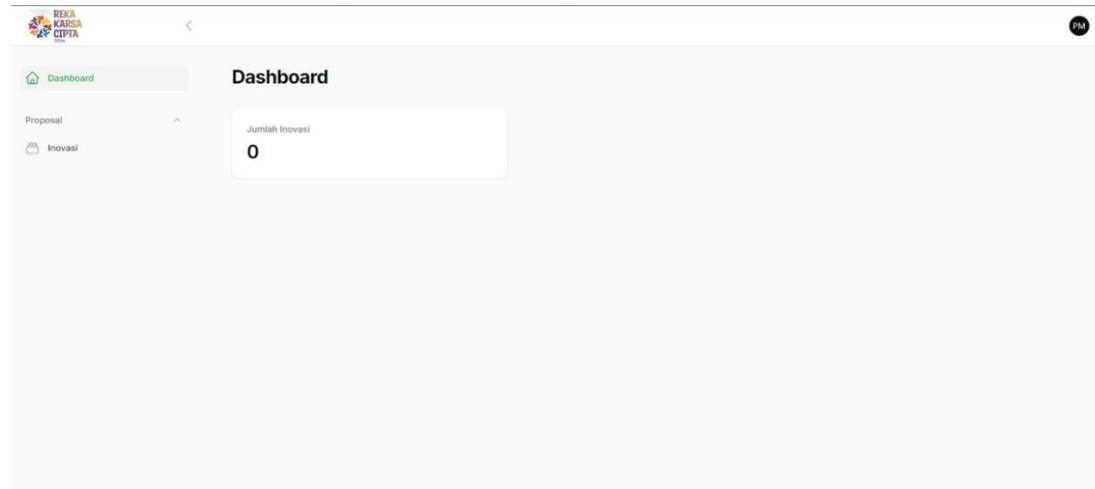
The screenshot shows the 'Sign in' page for Reka Karsa Cipta 2024. At the top, there is a logo with the text 'ANUGERAH INSPIRE KOTA BANGKALAYA REKA KARSA CIPTA 2024'. Below the logo, the text 'Sign in' is displayed, followed by the link 'or sign up for an account'. The form includes an 'Email address\*' field, a 'Password\*' field with a toggle for visibility, a 'Remember me' checkbox, and a green 'Sign in' button.

2. Isikan nama, alamat email, password dan confirm password pada kolom yang telah disediakan.

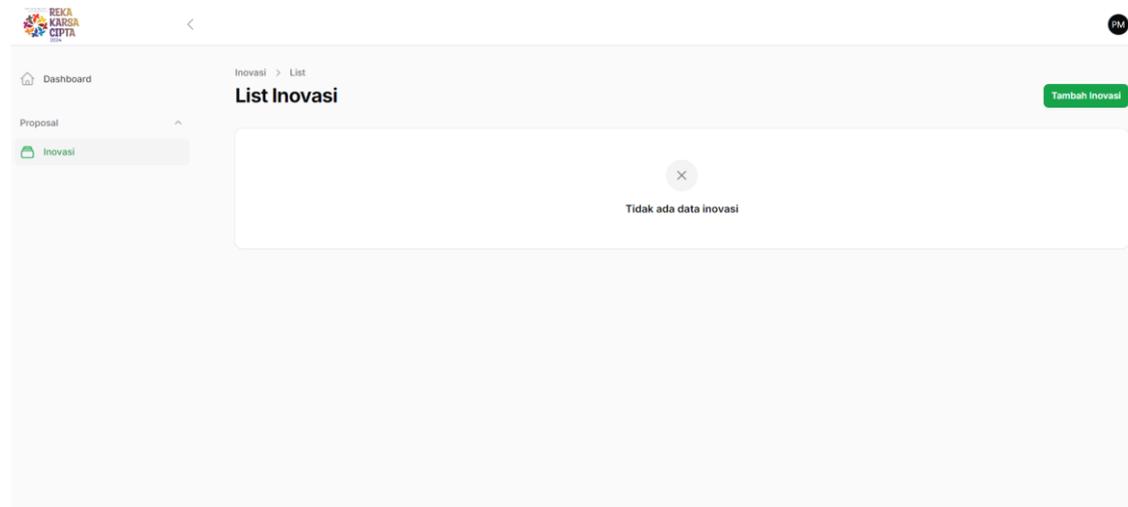


The screenshot shows the 'Sign up' page for Reka Karsa Cipta 2024. At the top, there is a logo with the text 'ANUGERAH INSPIRE KOTA BANGKALAYA REKA KARSA CIPTA 2024'. Below the logo, the text 'Sign up' is displayed, followed by the link 'or sign in to your account'. The form includes a 'Name\*' field, an 'Email address\*' field, a 'Password\*' field with a toggle for visibility, a 'Confirm password\*' field with a toggle for visibility, and a green 'Sign up' button.

- Setelah masuk, peserta akan mendapati tampilan dashboard seperti gambar berikut ini.



- Klik menu “inovasi” dibawah menu dashboard, kemudian klik menu “**Tambah Inovasi**” pada layar sebelah kanan atas untuk memulai mengisi proposal inovasi yang akan dikutsertakan dalam lomba.



5. Mengisi kolom-kolom yang ada pada form proposal.

- Nama Inovasi
- Nama Inisiator
- Nomor Handphone
- KTP
- Bentuk (Aplikasi dan Teknologi, Produk dan Jasa, Program dan Pergerakan)
- Tahapan (inisiatif, uji coba, penerapan)
- Jenis (digital, non digital)
- Waktu Uji Coba Inovasi
- Waktu Penerapan Inovasi

The screenshot shows a web application interface for adding a new innovation proposal. The page title is 'Tambah Inovasi' and the breadcrumb is 'Inovasi > Tambah Inovasi'. The form contains the following fields:

- Nama Inovasi\***: A text input field.
- Nama Inisiator\***: A text input field.
- Nomor Handphone\***: A text input field.
- KTP\***: A text input field.
- Bentuk\***: A dropdown menu with the placeholder 'Select an option'.
- Tahapan\***: A dropdown menu with the placeholder 'Select an option'.
- Jenis\***: A dropdown menu with the placeholder 'Select an option'.
- Waktu ujicoba\***: A date input field with the placeholder 'dd/mm/yyyy' and a calendar icon.
- Waktu penerapan\***: A date input field with the placeholder 'dd/mm/yyyy' and a calendar icon.

- Rancang Bangun (minimal 300 kata)  
Berisi Dasar Hukum Inovasi, Permasalahan (Makro/Mikro), Isu Strategis, Metode Pembaharuan (Upaya yang dilakukan sebelum dan sesudah adanya inovasi/Pembaruan dari inovasi sebelumnya), Keunggulan dan Kebaharuan, Tahapan Inovasi/Penggunaan Inovasi/Spesifikasi Produk), replikasi/aplikatif, rencana pengembangan.
- Tujuan  
Mencakup target capaian penyelenggaraan inovasi.
- Manfaat  
Manfaat (Outcomes) penerapan Inovasi Daerah (disajikan data penerima manfaat inovasi/jumlah produk/jumlah orang/jumlah penghasilan/jumlah lain yang terukur)
- Hasil Produk/hasil (Output) penyelenggaraan Inovasi (menampilkan data sebelum dan sesudah adanya inovasi)

The screenshot shows a web application interface for creating an innovation proposal. The top left corner features the logo for 'REKA KARSA CIPTA 2024'. The main content area is titled 'Rancang bangun\*' and contains a rich text editor with a toolbar including bold (B), italic (I), underline (U), link (L), unlink (U), heading, subheading, code, list, and image icons. Below the editor are four input fields: 'Tujuan\*', 'Manfaat\*', and 'Hasil\*', each with a small icon in the bottom right corner. A sidebar on the left contains a 'Dashboard' link and a 'Proposal' section with an 'Inovasi' link. The top right corner of the main area displays 'Min. 300 Kata' and a 'PM' icon.

- Penghargaan (jika ada)

REKA KARSA CIPTA 2024

Dashboard

Proposal

Inovasi

Manfaat\*

Hasil\*

Penghargaan

Drag & Drop your files or [Browse](#)

Create Cancel

6. Maka tampilan laman Inovasi akan berubah menjadi seperti ini. Kemudian klik menu “**indikator**” untuk memulai pengisian indikator.

Reka Karsa Cipta

Dashboard

Proposal

Inovasi

Inovasi > List

List Inovasi

Tambah Inovasi

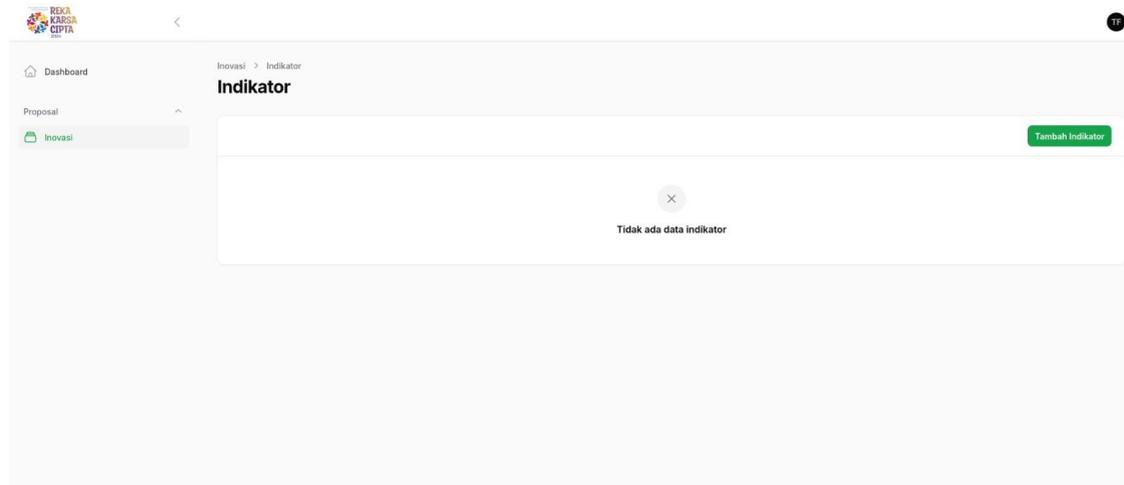
<input type="checkbox"/>	Nama	Tahapan	Nama inisiator	Waktu ujicoba	Waktu penerapan	Tahun	
<input type="checkbox"/>	Inovasi Test	inisiatif	Firdaus Amurokhim	2024-10-01	2024-10-01	2024	Indikator

Showing 1 result

Per page 10

Reka Karsa Cipta 2024

7. Klik menu **“Tambah Indikator”** untuk mengisi indikator inovasi.



8. Isikan indikator beserta bukti dukung yang sesuai.
  - 1) Kemudahan Proses Inovasi (isian)  
Indikator ini ditujukan untuk mengukur kecepatan layanan inovasi yang diperoleh oleh pengguna dengan menguraikan proses-proses dalam memanfaatkan inovasi.
  - 2) Keterlibatan Aktor (isian)  
Indikator ini untuk mengetahui aktor-aktor yang terlibat dalam proses penciptaan maupun proses pemanfaatan inovasi.
  - 3) Sosialisasi (pilihan: media berita, konten melalui media sosial, foto sosialisasi dan disertai sebagai bukti dukung)  
Penyebarluasan informasi mengenai inovasi.

- 4) Kemanfaatan (isian dan upload foto sebagai bukti dukung)  
Kemanfaatan inovasi yang diukur berdasarkan satuan ukur tertentu sesuai dengan penggunaan inovasi. Misal: pengguna aplikasi 100 orang, beras yang dihasilkan 100 ton/tahun, dsb.
- 5) Kualitas (Foto dan Video)  
Kualitas inovasi dapat dibuktikan dengan video penerapan inovasi. Durasi video yang diupload maksimal 3 menit.

The screenshot shows a mobile application interface for 'Reka Karsa Cipta'. The main screen is titled 'Indikator' and has a sidebar with 'Dashboard', 'Proposal', and 'Inovasi'. A modal window titled 'List Indikator' is open, showing a form with the following fields:

- Kemudahan proses\***: Text input field with a character count of 0/3000.
- Keterlibatan aktor\***: Text input field with a character count of 0/3000.
- Sosialisasi**: A dropdown menu with the option 'Select an option'.
- Bukti Dukung Sosialisasi\***: A file upload area with the text 'Drag & Drop your files or Browse'.
- Kemanfaatan\***: Text input field with a character count of 0/3000.
- Bukti Dukung Kemanfaatan\***: A file upload area with the text 'Drag & Drop your files or Browse'.
- Kualitas\***: A file upload area with the text 'Drag & Drop your files or Browse'.

At the bottom of the modal, there are 'Create' and 'Cancel' buttons. A 'Tambah Indikator' button is also visible in the background of the modal.

Lalu klik **“create”**.

# BAB IV

# **PENUTUP**

---

---

# PENUTUP

Panduan ini disusun sebagai pedoman pengajuan usulan proposal inovasi pada Anugerah Inovasi Kota Pasuruan Reka Karsa Cipta 2024. Semoga melalui lomba ini, segala ide, gagasan, konsep, metode, kreativitas dan inovasi para pihak (stakeholder) di Kota Pasuruan dapat terhimpun dan berkembang lebih maju lagi.

Kami mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada semua pihak yang telah berpartisipasi dalam penyusunan dan penerbitan panduan ini. Kami berharap panduan ini dapat bermanfaat dalam pelaksanaan kegiatan dan dipedomani sebagaimana mestinya.

Pasuruan, 21 Oktober 2024

Tim Penyusun

## NARAHUBUNG

Bila ada pertanyaan dan membutuhkan informasi lebih lanjut dapat menghubungi:

Putri	081234068293
Fuad	082233487223
Erika	08217525222

Atau dapat menghubungi kami di:

**Kantor Badan Perencanaan Pembangunan, Penelitian dan Pengembangan Daerah  
Kota Pasuruan (Bidang Penelitian dan Pengembangan)**

Jl. Sultan Agung No. 32 Pasuruan